

# LE PROGRAMME

14h-16h : spécial accueils de loisirs et espaces jeunes

16h-20h : spécial familles et jeunes



## LES STANDS

- **RÉALITÉ VIRTUELLE**, un espace d'initiation à la réalité virtuelle
- **ROBOTIQUE**, programmation et codage des parcours avec des petits robots
- **PILOTAGE DE DRONE**, initiation au pilotage de drones
- **LE NUMÉRIQUE ÉDUCATIF**, manipulation d'outils numériques (robot Thymio)
- **IMPRESSION 3D**, initiation à l'impression 3D
- **BORNE ARCADE**, une partie de retro gaming
- **SIMULATEUR DE CONDUITE**, initiation à la conduite
- **MAO**, musique grâce à l'informatique
- **LA SOURCE**, découverte des outils numériques et robotiques
- **GRAINE DE MÉTIERS & SOFTSKILLS**, découverte des métiers en 360°
- **FRANCE SERVICES**, jeux autour des services d'accompagnement administratif
- **CONSEILLÈRE NUMÉRIQUE**, un espace d'échanges autour des usages et des mésusages des écrans
- **PROMENEURS DU NET 31**, professionnels de la jeunesse spécialistes des réseaux sociaux (Facebook, Instagram, Snapchat, Twitter)

